

INGENIERÍA EN
**DISEÑO DE
SOFTWARE Y
MULTIMEDIA**

RVOE-BC-L026-M2/18

#SoyVasconcelos



¿Qué hace un Ingeniero en Diseño de Software y Multimedia?

El Ingeniero en Desarrollo de Software y Diseño Multimedia podrá desarrollar aplicaciones con distintas arquitecturas, brindar soporte técnico y estratégico en tecnologías de información, y diseñar soluciones en diferentes áreas de concentración que integren temas éticos, sociales, legales y económicos.

¿Sabías qué?

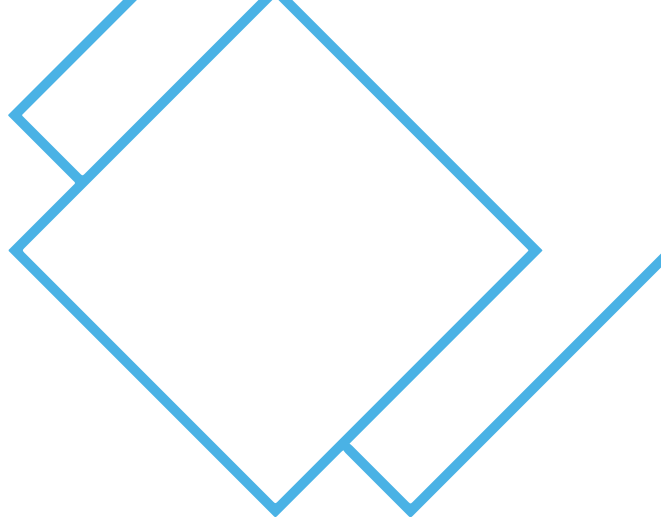
Según el informe "Tech Talent México 2020" de LinkedIn, los profesionales de tecnología más demandados en México son los desarrolladores de software, los especialistas en ciberseguridad y los ingenieros de datos.

Disponible en

Plantel Murúa

Escolarizado

Lunes a Viernes
8:00 am a 2:00 pm



Apertura

Enero | Mayo | Septiembre



Áreas de Oportunidad de Tijuana



Desarrollo de aplicaciones móviles y web: La creciente demanda de aplicaciones móviles y web ha creado un mercado en expansión para ingenieros en diseño de software y multimedia.

Desarrollo de videojuegos: La industria de los videojuegos es un sector en crecimiento en México y los ingenieros en diseño de software y multimedia pueden encontrar oportunidades en este campo.

Animación y efectos visuales: La industria del cine y la televisión requiere cada vez más de profesionales capaces de crear animaciones y efectos visuales de alta calidad.

Diseño de sitios web: El diseño y la creación de sitios web es una actividad fundamental en la era digital, por lo que los ingenieros en diseño de software y multimedia pueden encontrar oportunidades en esta área.

Plan de Estudios

■ CUATRIMESTRE I

- Taller de Expresión Oral y Escrita
- Álgebra
- Inglés I
- Fundamentos de Programación
- Arquitectura de Computadoras
- Gestión de la Información

■ CUATRIMESTRE IV

- Introducción a Medios Digitales
- Tópicos de Multimedia
- Programación en C++
- Programación Visual
- Tópicos de Desarrollo de Software
- Métodos de Investigación

■ CUATRIMESTRE VII

- Estrategias de Marketing
- Proyecto Integrador I
- Efectos Especiales para Cine y Televisión
- Desarrollo de Software con Calidad
- Producción Multimedia
- Ciber Estética

■ CUATRIMESTRE II

- Ética Profesional
- Cálculo Diferencial e Integral
- Inglés II
- Sistemas Operativos
- Bases de Datos
- Programación Web I

■ CUATRIMESTRE V

- Comunicación y Redes
- Programación Orientada a Objetos
- Tecnología del Video y Fotografía Digital
- Ingeniería del Sonido
- Taller de Animación
- Diseño Gráfico

■ CUATRIMESTRE VIII

- Programación de Sistemas Móviles
- Proyecto Integrador II
- Tendencias Actuales de Ingeniería en Desarrollo de Software
- Tendencias Actuales de Multimedia
- Ergonomía
- Administración de Proyectos de Software

■ CUATRIMESTRE III

- Tópicos de Electrónica
- Métodos Estadísticos
- Inglés III
- Programación Estructurada
- Administración de Proyectos en Ingeniería y Multimedia
- Programación Web II

■ CUATRIMESTRE VI

- Producción de Audio
- Producción de Video
- Fotografía
- Dibujo Digital
- Desarrollo de Software en Plataformas Abiertas
- Desarrollo de Software en Plataformas Propietarias

■ CUATRIMESTRE IX

- Simulación
- Desarrollo de Emprendedores Tecnológicos
- Proyecto Multimedia

#MODELODEEXPERIENCIA Vasconcelos

El MEV se encuentra sustentado en tres pilares fundamentales: Prácticas profesionales, servicio social y las CADAHLE.

SERVICIO SOCIAL 480 hrs

Busca desarrollar en los estudiantes una conciencia social y compromiso con su entorno.



PRÁCTICAS PROFESIONALES 360 hrs

Tienen como principal objetivo el introducir al estudiante al campo laboral para la aplicación de lo aprendido.



CADAHLE

Promueven la participación temprana en la **prevención**, **resolución de problemas** y **necesidades del campo laboral**.

Vida Estudiantil

Para nuestros estudiantes, organizamos distintas actividades para enriquecer su experiencia de preparación profesional:

 Jornada
Psicoeducativa para la
Formación Profesional

 Jornada
Jurídica


Global Business
& Marketing

Formas de Titulación

- 1 Por promedio.
- 2 Presentación de Tesis.
- 3 Curso de titulación.
- 4 Por grado (Maestría).



Programa de Becas

Existen distintos tipos de becas, las cuales pueden ser otorgadas por aprovechamiento académico, deportes y/o por actividades culturales, insolvencia económica, o por convenio preestablecido con la empresa o institución de origen. Este apoyo puede llegar a ser hasta del **100%** del total de las colegiaturas.



Proceso de inscripción

- 1 Visite el Plantel donde se oferte la modalidad y carrera de su interés.
- 2 Presente los siguientes documentos originales: Acta de Nacimiento, Certificado de preparatoria y CURP.
- 3 Cubra los pagos correspondientes a inscripción y mensualidades. (Pregunte por las becas disponibles).

Le recomendamos agendar una cita, con el fin de brindarle una mejor atención en su proceso de inscripción.

¡SOMOS TU
UNIVERSIDAD,
SOMOS TU CAMINO AL
ÉXITO!